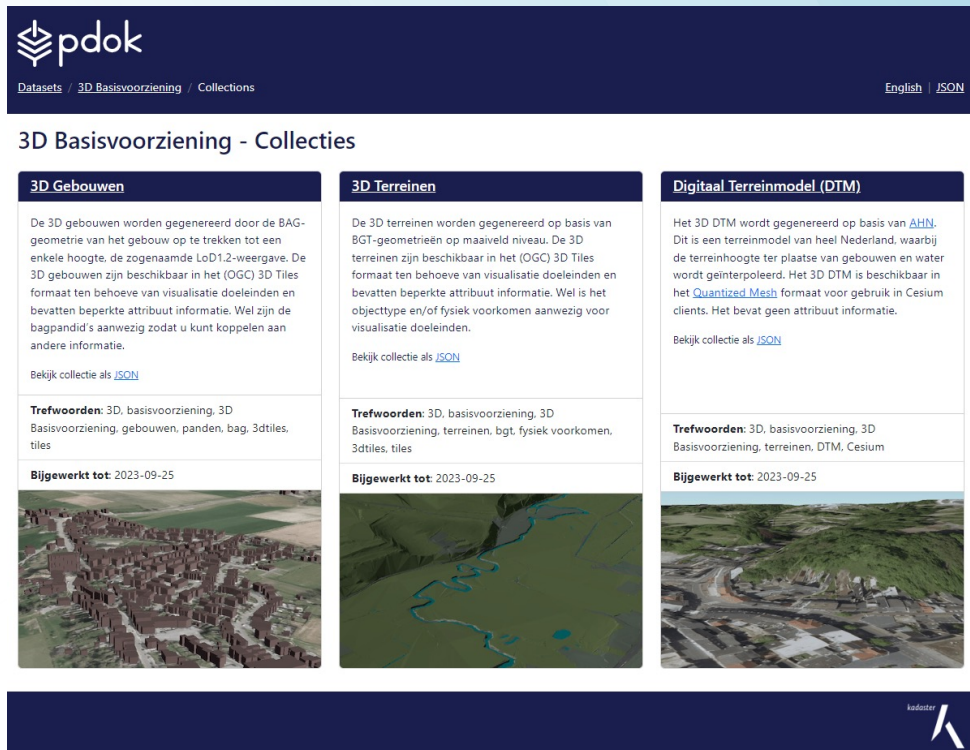


OGC API – 3D Geovolumes

- OGC standaard
- 3D visualisatie
- Landsdekkend
- Altijd actueel (PDOK)


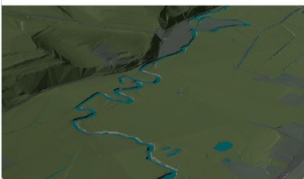
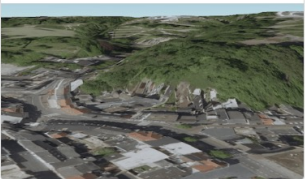
- Ook als CityJSON voor analyse



The screenshot shows the pdok website interface for 3D Geovolumes. The header includes the pdok logo and navigation links for Datasets, 3D Basisvoorziening, and Collections. The main content area is titled '3D Basisvoorziening - Collecties' and features three collection cards: '3D Gebouwen', '3D Terreinen', and 'Digitaal Terreinmodel (DTM)'. Each card provides a description, keywords, and a 'Bijgewerkt tot' date. The '3D Gebouwen' card shows a 3D model of a city. The '3D Terreinen' card shows a 3D terrain model with a river. The 'Digitaal Terreinmodel (DTM)' card shows a 3D terrain model of a landscape.

pdok
Datasets / 3D Basisvoorziening / Collections English | JSON

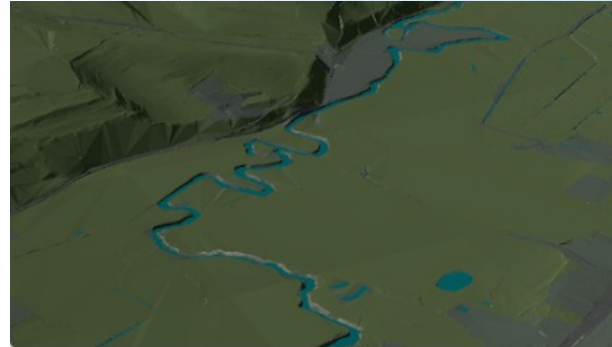
3D Basisvoorziening - Collecties

3D Gebouwen	3D Terreinen	Digitaal Terreinmodel (DTM)
<p>De 3D gebouwen worden gegenereerd door de BAG-geometrie van het gebouw op te trekken tot een enkele hoogte, de zogenaamde LoD1.2-weergave. De 3D gebouwen zijn beschikbaar in het (OGC) 3D Tiles formaat ten behoeve van visualisatie doeleinden en bevatten beperkte attribuut informatie. Wel zijn de bagpandid's aanwezig zodat u kunt koppelen aan andere informatie.</p> <p>Bekijk collectie als JSON</p>	<p>De 3D terreinen worden gegenereerd op basis van BGT-geometrieën op maaiveld niveau. De 3D terreinen zijn beschikbaar in het (OGC) 3D Tiles formaat ten behoeve van visualisatie doeleinden en bevatten beperkte attribuut informatie. Wel is het objecttype en/of fysiek voorkomen aanwezig voor visualisatie doeleinden.</p> <p>Bekijk collectie als JSON</p>	<p>Het 3D DTM wordt gegenereerd op basis van AHN. Dit is een terreinmodel van heel Nederland, waarbij de terreinhoogte ter plaatse van gebouwen en water wordt geïnterpoleerd. Het 3D DTM is beschikbaar in het Quantized Mesh formaat voor gebruik in Cesium clients. Het bevat geen attribuut informatie.</p> <p>Bekijk collectie als JSON</p>
<p>Trefwoorden: 3D, basisvoorziening, 3D Basisvoorziening, gebouwen, panden, bag, 3dtiles, tiles</p>	<p>Trefwoorden: 3D, basisvoorziening, 3D Basisvoorziening, terreinen, bgt, fysiek voorkomen, 3dtiles, tiles</p>	<p>Trefwoorden: 3D, basisvoorziening, 3D Basisvoorziening, terreinen, DTM, Cesium</p>
<p>Bijgewerkt tot: 2023-09-25</p> 	<p>Bijgewerkt tot: 2023-09-25</p> 	<p>Bijgewerkt tot: 2023-09-25</p> 

kadaster

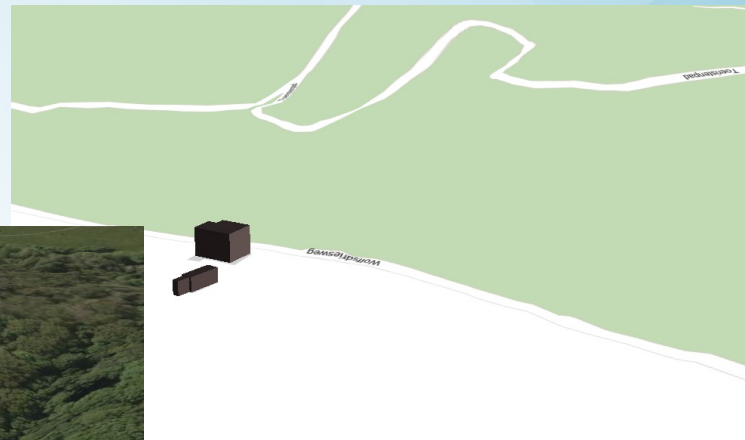
3D Tiles

- Online gebruik in 3D viewers
- Performance optimalisatie:
 - implicit & explicit tiling
 - beperkte attribuut-informatie



Digitaal Terrein Model

- Gebaseerd op AHN
- 2D-kaart in 3D-visualisatie



PDOK

https://api.pdok.nl/kadaster/3d-basisvoorziening/ogc/v1_0

pdok
Data sets | 3D Basisvoorziening | English | Nederlands

3D Basisvoorziening (OGC API)

De 3D basisvoorziening is een digitaal topografisch bestand met driedimensionale objecten. Het bestand is gebaseerd op topografie uit de Basisregistratie Grootstadsge Topografie (BGT), de gebouwen uit de Basisregistratie Adressen en Gebouwen (BAG), en volledig automatisch gegenereerde hoogten uit luchtfotobeelden en het Actueel Hoogtebestand Nederland.

Deze OGC API (3D Geotiek) stelt 3D Tiles (versie 1.1) beschikbaar voor visualisatie doeleinden. 3D Tiles is een open (OGC) standaard en biedt een efficiënte manier om de 3D gebouwen en terreinen in 3D te visualiseren. Ze bevatten alleen gegevens die nodig zijn voor visualisatie doeleinden, en zorgt voor een snelle performance. Het kadaster actualiseert de onderliggende data van deze producten één keer per jaar.

Meer informatie over deze dataset en overige producten zoals het downloaden van deze dataset voor analyse doeleinden of een 3D viewer zijn te vinden op de website van [OGC](#).

Trefwoorden 3D Basisbestand, gebouwen, terrein
Licentie [CC BY 4.0](#)
Support [OGC Support](#)
Data set-aanbieder Kadaster (3D Basisvoorziening)
Updatefrequentie jaarlijks
Directieurlink [Producten](#) en [OpenAPI Catalogus](#)
Kosten situatie Geen
Authenticatie Geen
Metadata API Welk in het [Nationaal Georegister](#)
Metagegevens Welk in het [Nationaal Georegister](#)

OpenAPI specificatie
De specificatie in OpenAPI v3 formaat beschrijft de OGC API op een manier dat zowel mensen als computers de mogelijkheden van de API kunnen verkennen. De API toont zowel in- als output mogelijkheden en helpt om met een eerste werkende API call te beginnen met het genereren van data. De pagina is zowel in HTML als JSON beschikbaar.
[Beijk #1 \(2021\)](#)

Conformance
De conformance beschrijft een witte OGC standaard PDOK zich conformeer bij het schrijven van deze API en verspreid naar de betreffende standaarden inclusief beschrijvingen. De pagina is zowel in HTML als JSON beschikbaar.
[Beijk #1 \(2021\)](#)

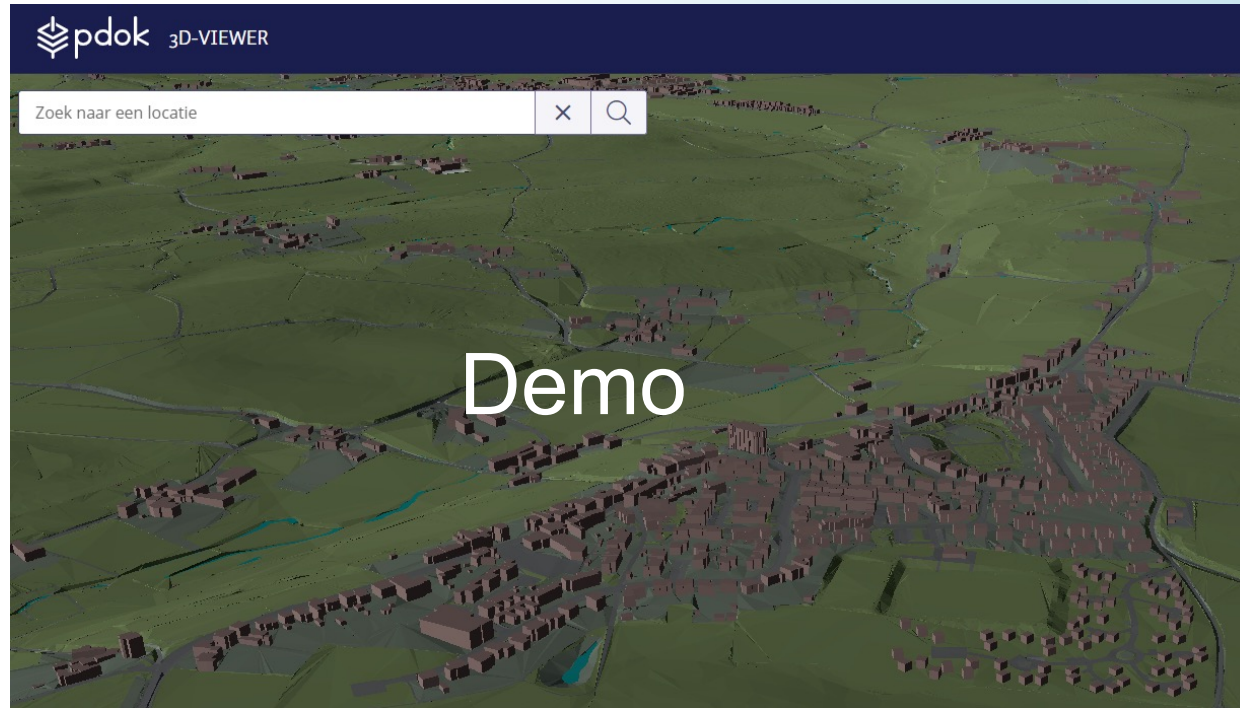
Collecties
Deze API biedt een of meerdere collecties waarmee differentiatie gemaakt kan worden door de dataset van PDOK op te splitsen in verschillende objecten die bijvoorbeeld via features of tiles separaat aangevraagd kunnen worden. De pagina is zowel in HTML als JSON beschikbaar.
[Beijk #1 \(2021\)](#)

© 2021

3D Kaart-component

- Gebaseerd op  **CESIUM**[®]
- Voordelen:
 - Open source
 - Bewezen technologie
 - Beschikbare kennis
 - OGC 3D tiles

PDOK 3D Viewer



Wij zijn benieuw naar jullie reactie

- Enquête:
- https://q.crowdtech.com/0ubulrCitkG4M_E5ll0bxQ
- Open tot 22 december

3D Terugmelden

- verbeterdekaart.nl en Terugmeld API
- Melden op gebouw of terrein
- Ondersteuning meerdere CRS
 - RD (2D + 3D)
 - WGS84 (2D + 3D)

- Livegang: Medio 2024